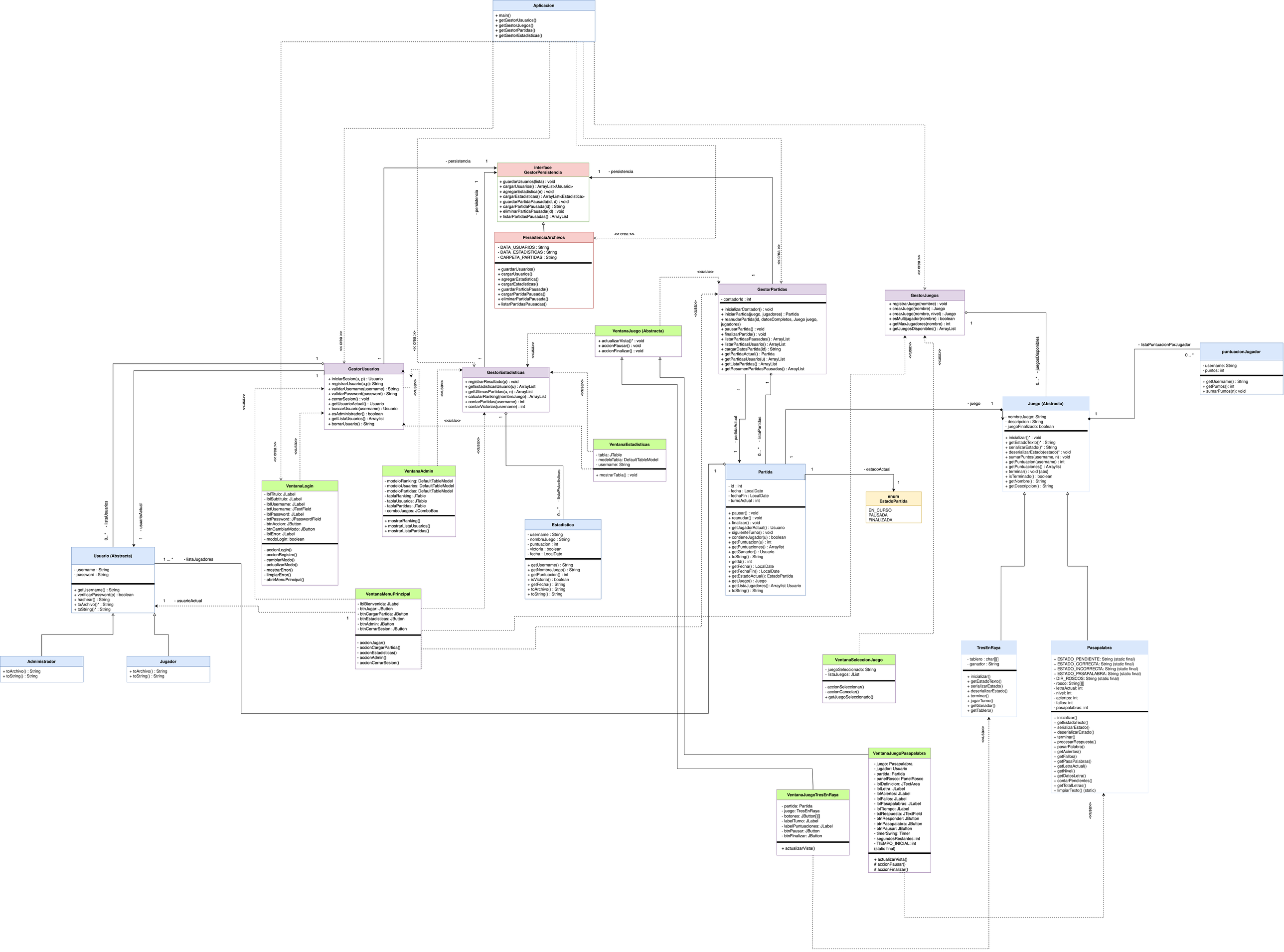
Aplicacion
+ main()
+ getGestorUsuarios()
+ getGestorJuegos()
+ getGestorPartidas()
+ getGestorEstadisticas()
interface
GestorPersistencia
+ guardarUsuarios(lista) : void
+ cargarUsuarios() : ArrayList<Usuario>
+ agregarEstadistica(e) : void
+ cargarEstadisticas() : ArrayList<Estadistica>
+ guardarPartidaPausada(id, d) : void
+ cargarPartidaPausada(id) : String
+ eliminarPartidaPausada(id) : void
+ listarPartidasPausadas() : ArrayList
PersistenciaArchivos
- DATA_USUARIOS : String
- DATA_ESTADISTICAS : String
- CARPETA_PARTIDAS : String
+ guardarUsuarios()
+ cargarUsuarios()
+ agregarEstadistica()
+ cargarEstadisticas()
+ guardarPartidaPausada()
+ cargarPartidaPausada()
+ eliminarPartidaPausada()
+ listarPartidasPausadas()
GestorUsuarios
+ iniciarSesion(u, p) : Usuario
+ registrarUsuario(u,p): String
+ validarUsername(username) : String
+ validarPassword(password) : String
+ cerrarSesion() : void
+ getUsuarioActual() : Usuario
+ buscarUsuario(username) : Usuario
+ esAdministrador() : boolean
+ getListaUsuarios() : Arraylist
+ borrarUsuario() : String
GestorEstadisticas
+ registrarResultado(p) : void
+ getEstadisticasUsuario(u) : ArrayList
+ getUltimasPartidas(u, n) : ArrayList
+ calcularRanking(nombreJuego) : ArrayList
+ contarPartidas(username) : int
+ contarVictorias(username) : int
GestorPartidas
- contadorId : int
+ inicializarContador() : void
+ iniciarPartida(juego, jugadores) : Partida
+ reanudarPartida(id, datosCompletos, Juego juego, jugadores)
+ pausarPartida() : void
+ finalizarPartida() : void
+ listarPartidasPausadas() : ArrayList
+ listarPartidasUsuario() : ArrayList
+ cargarDatosPartida(id) : String
+ getPartidaActual() : Partida
+ getPartidasUsuario(u) : ArrayList
+ getListaPartidas() : ArrayList
+ getResumenPartidasPausadas() : ArrayList
GestorJuegos
+ registrarJuego(nombre) : void
+ crearJuego(nombre) : Juego
+ crearJuego(nombre, nivel) : Juego
+ esMultijugador(nombre) : boolean
+ getMaxJugadores(nombre) : int
+ getJuegosDisponibles() : ArrayList
VentanaJuego (Abstracta)
+ actualizarVista()* : void
+ accionPausar() : void
+ accionFinalizar() : void
VentanaEstadisticas
- tabla: JTable
- modeloTabla: DefaultTableModel
- username: String
+ mostrarTabla() : void
VentanaAdmin
- modeloRanking: DefaultTableModel
- modeloUsuarios: DefaultTableModel
- modeloPartidas: DefaultTableModel
- tablaRanking: JTable
- tablaUsuarios: JTable
- tablaPartidas: JTable
- comboJuegos: JComboBox
+ mostrarRanking()
+ mostrarListaUsuarios()
+ mostrarListaPartidas()
VentanaLogin
- lblTitulo: JLabel
- lblSubtitulo: JLabel
- lblUsername: JLabel
- txtUsername: JTextField
- lblPassword: JLabel
- txtPassword: JPasswordField
- btnAccion: JButton
- btnCambiarModo: JButton
- lblError: JLabel
- modoLogin: boolean
- accionLogin()
- accionRegistro()
- cambiarModo()
- actualizarModo()
- mostrarError()
- limpiarError()
- abrirMenuPrincipal()
VentanaMenuPrincipal
- lblBienvenida: JLabel
- btnJugar: JButton
- btnCargarPartida: JButton
- btnEstadisticas: JButton
- btnAdmin: JButton
- btnCerrarSesion: JButton
- accionJugar()
- accionCargarPartida()
- accionEstadisticas()
- accionAdmin()
- accionCerrarSesion()
Usuario (Abstracta)
- username : String
- password : String
+ getUsername() : String
+ verificarPassword(p) : boolean
+ hashear() : String
+ toArchivo()* : String
+ toString()* : String
Administrador
+ toArchivo() : String
+ toString() : String
Jugador
+ toArchivo() : String
+ toString() : String
Estadistica
- username : String
- nombreJuego : String
- puntuacion : int
- victoria : boolean
- fecha : LocalDate
+ getUsername() : String
+ getNombreJuego() : String
+ getPuntuacion() : int
+ isVictoria() : boolean
+ getFecha() : String
+ toArchivo() : String
+ toString() : String
Partida
- id : int
- fecha : LocalDate
- fechaFin : LocalDate
- turnoActual : int
+ pausar() : void
+ reanudar() : void
+ finalizar() : void
+ getJugadorActual() : Usuario
+ siguienteTurno() : void
+ contieneJugador(u) : boolean
+ getPuntuacion(u) : int
+ getPuntuaciones() : Arraylist
+ getGanador() : Usuario
+ toString() : String
+ getId() : int
+ getFecha() : LocalDate
+ getFechaFin() : LocalDate
+ getEstadoActual(): EstadoPartida
+ getJuego() : Juego
+ getListaJugadores(): Arraylist Usuario
+ toString() : String
enum
EstadoPartida
EN_CURSO
PAUSADA
FINALIZADA
Juego (Abstracta)
- nombreJuego: String
- descripcion : String
- juegoFinalizado: boolean
+ inicializar()* : void
+ getEstadoTexto()* : String
+ serializarEstado()* : String
+ deserializarEstado(estado)* : void
+ sumarPuntos(username, n) : void
+ getPuntuacion(username) : int
+ getPuntuaciones() : Arraylist
+ terminar() : void {abs}
+ isTerminado() : boolean
+ getNombre() : String
+ getDescripcion() : String
puntuacionJugador
- username: String
- puntos: int
+ getUsername() : String
+ getPuntos(): int
+ sumarPuntos(n): void
VentanaSeleccionJuego
- juegoSeleccionado: String
- listaJuegos: JList
- accionSeleccionar()
- accionCancelar()
+ getJuegoSeleccionado()
TresEnRaya
- tablero : char[][]
- ganador : String
+ inicializar()
+ getEstadoTexto()
+ serializarEstado()
+ deserializarEstado()
+ terminar()
+ jugarTurno()
+ getGanador()
+ getTablero()
Pasapalabra
+ ESTADO_PENDIENTE: String (static final)
+ ESTADO_CORRECTA: String (static final)
+ ESTADO_INCORRECTA: String (static final)
+ ESTADO_PASAPALABRA: String (static final)
- DIR_ROSCOS: String (static final)
- rosco: String[][]
- letraActual: int
- nivel: int
- aciertos: int
- fallos: int
- pasapalabras: int
+ inicializar()
+ getEstadoTexto()
+ serializarEstado()
+ deserializarEstado()
+ terminar()
+ procesarRespuesta()
+ pasarPalabra()
+ getAciertos()
+ getFallos()
+ getPasaPalabras()
+ getLetraActual()
+ getNivel()
+ getDatosLetra()
+ contarPendientes()
+ getTotalLetras()
+ limpiarTexto() (static)
VentanaJuegoTresEnRaya
- partida: Partida
- juego: TresEnRaya
- botones: JButton[][]
- labelTurno: JLabel
- labelPuntuaciones: JLabel
- btnPausar: JButton
- btnFinalizar: JButton
+ actualizarVista()
VentanaJuegoPasapalabra
- juego: Pasapalabra
- jugador: Usuario
- partida: Partida
- panelRosco: PanelRosco
- lblDefinicion: JTextArea
- lblLetra: JLabel
- lblAciertos: JLabel
- lblFallos: JLabel
- lblPasapalabras: JLabel
- lblTiempo: JLabel
- txtRespuesta: JTextField
- btnResponder: JButton
- btnPasapalabra: JButton
- btnPausar: JButton
- timerSwing: Timer
- segundosRestantes: int
- TIEMPO_INICIAL: int (static final)
+ actualizarVista()
# accionPausar()
# accionFinalizar()
<< crea >>
<<usa>>
- persistencia
- listaUsuarios
- usuarioActual
- listaJugadores
- listaEstadisticas
- partidaActual
- listaPartidas
- juego
- estadoActual
- juegosDisponibles
- listaPuntuacionPorJugador